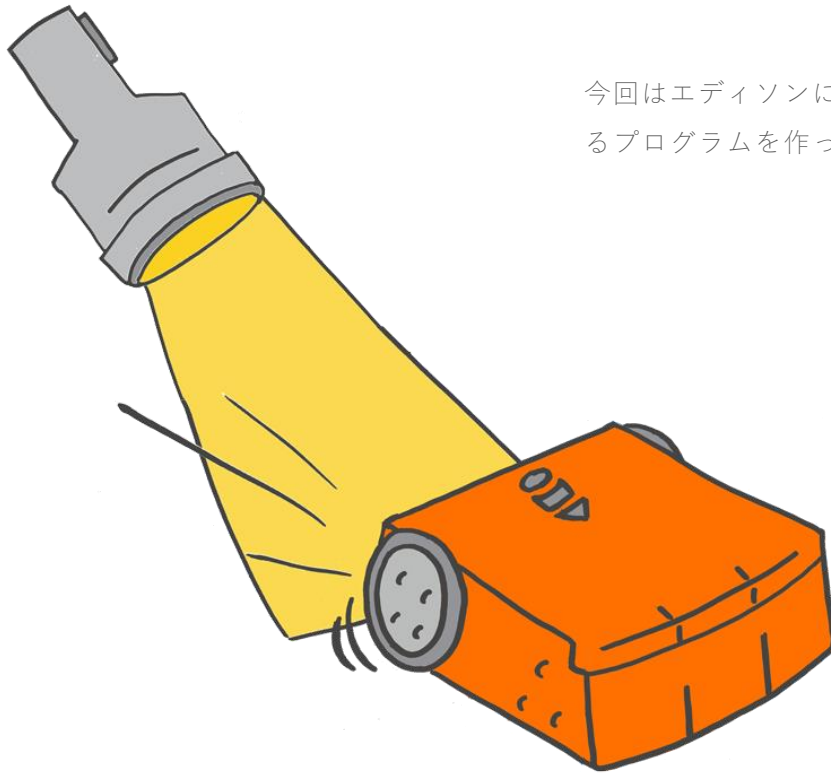


# 光を避けて進もう

エディソンの光センサーは、その名の通り光を感知します。EdBlocks を使って、光を感知した時のエディソンの何通りもの反応をプログラムすることができるのです。

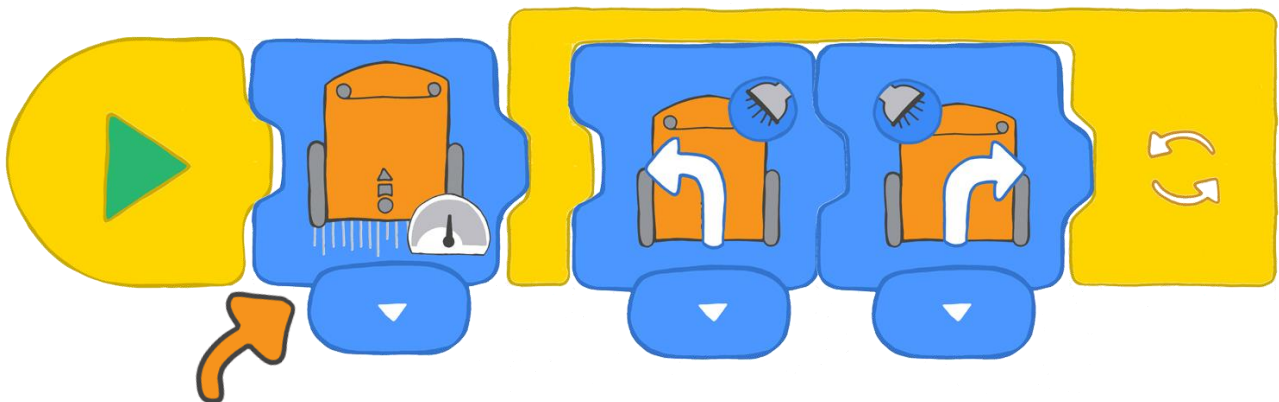


今回はエディソンに光から遠ざかるように指示するプログラムを作ってみましょう

## EdBlocks のプログラム

EdBlocks アプリを使って、ブロックを下のように配置してプログラムを組みます。

これはエディソンを光から遠ざけるプログラムです。エディソンが懐中電灯の光を感知すると、向きを



スピードブロックを使いましょう。

エディソンが光を避けて進むにはどのブロックを使えば良いと思いますか？

## エディソンの操作

プログラムをエディソンにダウンロードしましょう

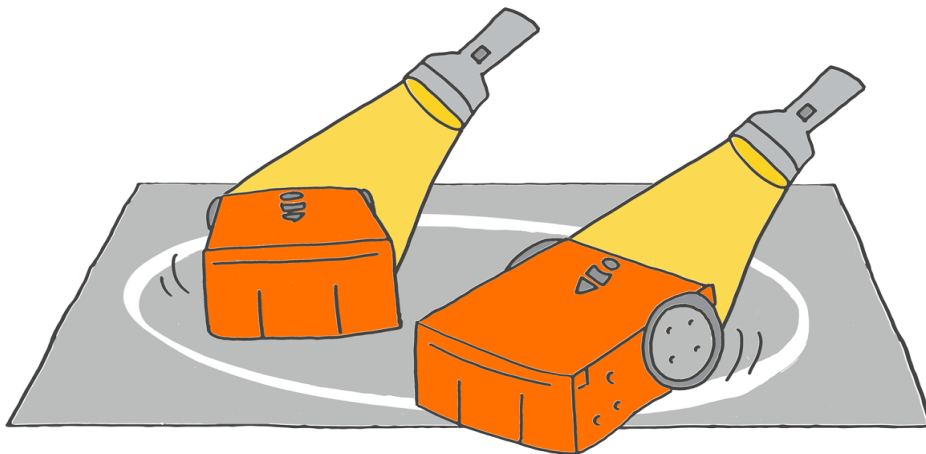
さあ、ゴキブリゲームの始まりです！

3～4人組のグループに分かれて遊びましょう。

テープを使って床に大きな円を描きましょう。ゲームのルールは簡単です。自分のエディソンが円から出てしまうと負けです。自分のエディソンが外に出ないように、他の人のエディソンを押し出しましょう。

1人1つずつ懐中電灯を持ちます。それぞれのエディソンを円の中に置き、実行ボタン(三角形のボタン)を押してプログラムを実行しましょう。

懐中電灯を使って他の人のエディソンが円の外に出るように誘導しましょう。この時、自分のエディソンも外に出てしまわないように気を付けます。最後まで円の中に残ったエディソンが勝ちです！



自分のエディソンがすぐ分かるように、テープに自分の名前を書いて貼っておきましょう。

## やってみよう

1. 誰が勝ちましたか？

---

2. 勝った人が使ったプログラムを見てみましょう。スピードブロックはゆっくり、普通、高速のうちどのブロックが使われていますか？

---

3. グループでゲームの中で起こったことを話し合しましょう。エディソンはどのように動いていましたか？ どうして“ゴキブリゲーム”と呼ばれているのだと思いますか？

---

---

---

---