

## Ας εντοπίσουμε και αποφύγουμε

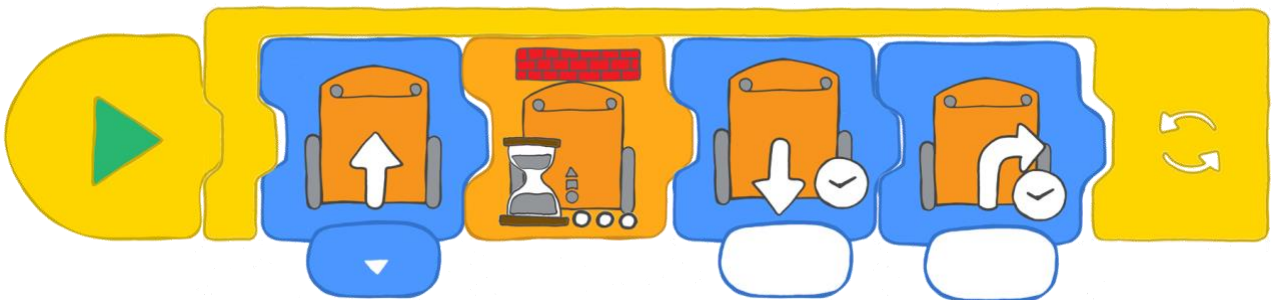
Οι αισθητήρες υπέρυθρου φωτός του Edison, του επιτρέπει να ανιχνεύει εμπόδια. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τους αισθητήρες αυτούς σε διάφορα προγράμματα.

Αυτή τη φορά, ας κάνουμε ένα πρόγραμμα που να χρησιμοποιεί τους αισθητήρες υπέρυθρου φωτός του Edison για να εντοπίζει εμπόδια που βρίσκονται μπροστά. Όταν τα εντοπίσει θα στρίψει πριν κτυπήσει πάνω τους,



### Τι να κάνουμε με το EdBlocks

Με τη βοήθεια του EdBlocks, τοποθετήστε τα μπλοκ όπως και στο παράδειγμα πιο κάτω:



Τι κάνει το πρόγραμμα;

Το πρώτο μπλοκ λέει στο Edison να προχωρήσει μπροστά και το δεύτερο μπλοκ λέει στο Edison να περιμένει μέχρι να εντοπίσει εμπόδιο. Όταν εντοπιστεί εμπόδιο, το Edison προχωρά στο τρίτο μπλοκ, το οποίο του λέει να προχωρήσει προς τα πίσω. Το τέταρτο μπλοκ κάνει το Edison να στρίψει δεξιά για να ξεφύγει από το αντικείμενο. Ο βρόγχος αναγκάζει το πρόγραμμα να ξεκινήσει ξανά από το πρώτο μπλοκ.

Χρειάζεται να πειραματιστείτε για να βρείτε πόσο χρόνο πρέπει να βάλετε στην κίνηση προς τα πίσω και στη στροφή δεξιά..

### Τι θα κάνουμε με το Edison

Κατεβάστε το πρόγραμμα στο Edison, τοποθετήστε μερικά εμπόδια τα οποία να μπορεί να εντοπίσει το ρομπότ σας. Εκτελέστε το πρόγραμμα πατώντας το κουμπί αναπαραγωγής (τρίγωνο).

Παρακολουθήστε καθώς το Edison χρησιμοποιεί το πρόγραμμα για να εντοπίσει ένα εμπόδιο και στη συνέχεια να κινείται για να το αποφύγει.

### Βρείτε την απάντηση

1. Πόσο χρόνο, σε δευτερόλεπτα, χρησιμοποιήσατε στο μπλοκ «κίνηση προς τα πίσω»; Γιατί χρησιμοποιήσατε αυτό το χρόνο;

---

---

---

2. Πόσο χρόνο, σε δευτερόλεπτα, χρησιμοποιήσατε στο μπλοκ «στροφή δεξιά»; Γιατί χρησιμοποιήσατε αυτό το χρόνο;

---

---

---

3. Τι άλλο μπορεί να κάνει το Edison όταν εντοπίζει ένα αντικείμενο; Προσπαθήστε να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα στο οποίο το Edison σας ειδοποιεί ότι εντόπισε ένα αντικείμενο πριν το αποφύγει. Σχεδιάστε το πρόγραμμα πιο κάτω. Μην ξεχάσετε να συμπεριλάβετε και ένα βρόγχο!

