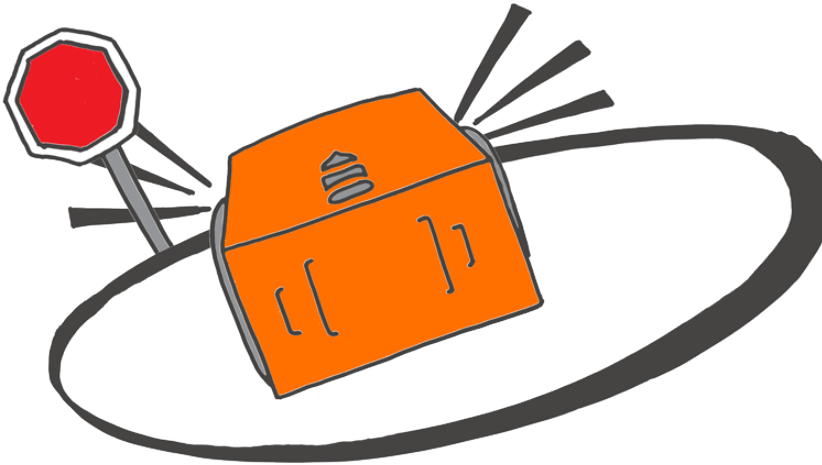


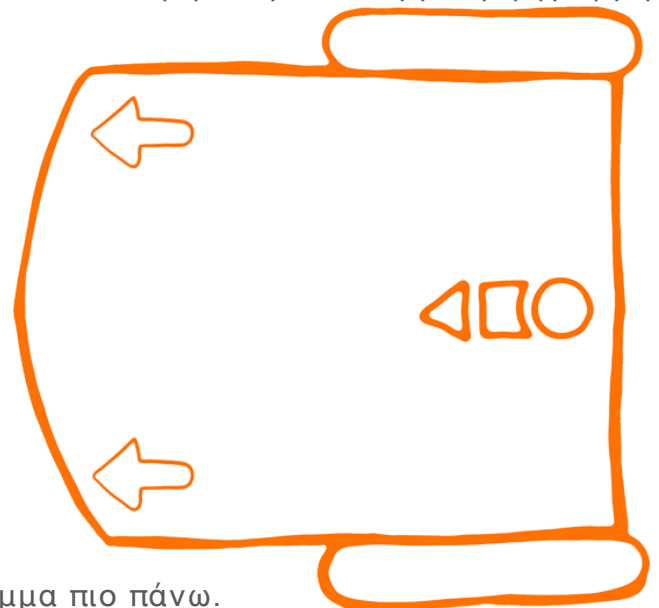
Αναπήδηση στα όρια



Θυμάστε ότι το Edison έχει αισθητήρα για να καταλαβαίνει τη διαφορά ανάμεσα σε σκούρες και φωτεινές επιφάνειες;

Το Edison μπορεί να χρησιμοποιήσει αυτό τον αισθητήρα για να αποφεύγει να περνά μαύρη γραμμή.

Ο γραμμικός κώδικας πιο κάτω έχει ένα έτοιμο πρόγραμμα. Το πρόγραμμα λέει στο Edison να μην περάσει τη μαύρη γραμμή.



Διαβάστε τον κώδικα

Τοποθετήστε το Edison στο περίγραμμα πιο πάνω.
Πατήστε το κουμπί εγγραφής (στρογγυλό κουμπί) τρεις φορές.
Το Edison θα κινηθεί μπροστά και θα σαρώσει το γραμμικό κώδικα.

Τι να κάνετε με το Edison

Χρησιμοποιήστε την πίστα της επόμενης σελίδας.

Τοποθετήστε το Edison μέσα στην πίστα. Πατήστε το κουμπί αναπαραγωγής (τρίγωνο κουμπί).

Τι γίνεται όταν το Edison εντοπίζει τη μαύρη γραμμή;

Αντί να την προσπεράσει, το Edison θα αλλάξει κατεύθυνση και θα πάει αλλού.

Δραστηριότητα

Δοκιμάστε την αναπήδηση εντός των ορίων της πίστας. Μπορείτε επίσης να δοκιμάσετε να κατασκευάσετε μια πολύ μεγάλη πίστα με μαύρη ταινία στο πάτωμα.

