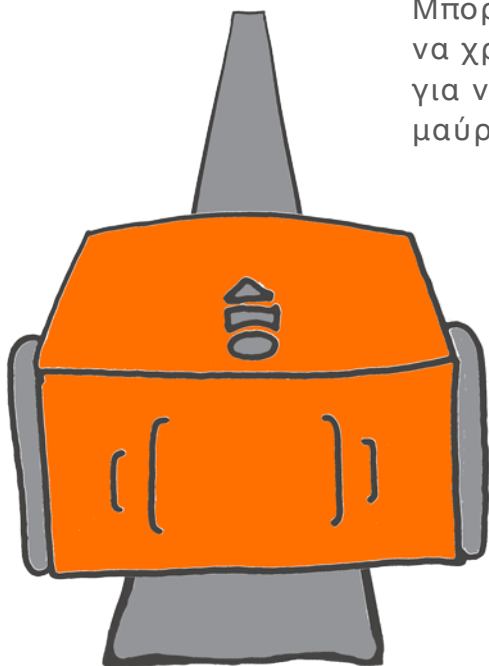


Ας ακολουθήσουμε μια γραμμή

Θυμάστε τον αισθητήρα παρακολούθησης του Edison; Είναι ο ίδιος αισθητήρας που καταλαβαίνει τη διαφορά ανάμεσα σε μια σκούρα και μια ανοιχτόχρωμη επιφάνεια.

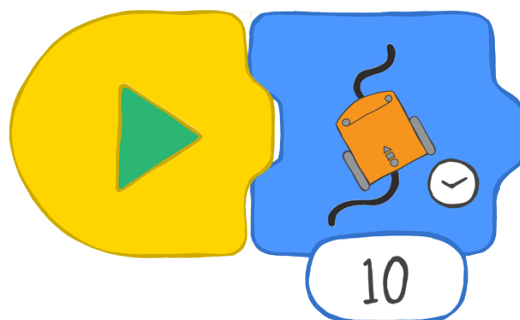


Μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα πρόγραμμα που να χρησιμοποιεί τον αισθητήρα παρακολούθησης για να μπορεί το Edison να κινείται κατά μήκος μιας μαύρης γραμμής.

Τι θα κάνετε με το EdBlocks

Συνδεθείτε με την εφαρμογή στη διεύθυνση www.edblocksapp.com

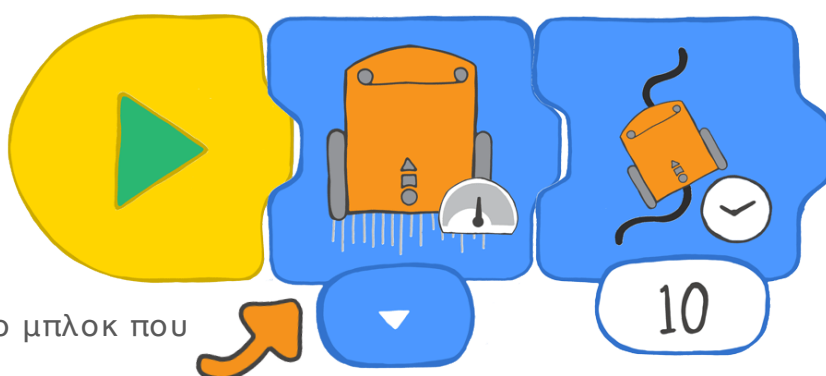
Με την εφαρμογή EdBlocks, τοποθετήστε τα blocks στο πρόγραμμα που ακολουθεί.



Το πρόγραμμα λέει στο Edison να κινηθεί κατά μήκος μιας μαύρης γραμμής.

Μπορείτε να αλλάξετε το χρόνο κατά τον οποίο θα ακολουθεί τη γραμμή.

Μπορείτε επίσης να αλλάξετε την ταχύτητα κίνησης.



Εδώ θα τοποθετήσετε το μπλοκ που ελέγχει την ταχύτητα

Μπορείτε να επιλέξετε αργή, κανονική ή γρήγορη ταχύτητα.

Τώρα, δημιουργήστε ένα πρόγραμμα με μπλοκ ελέγχου της ταχύτητας, καθώς και του μπλοκ παρακολούθησης γραμμής. Βάλτε ό,τι χρόνο θέλετε στη διάρκεια κίνησης.

Τι να κάνετε με το Edison

Δημιουργήστε τη δική σας πίστα στην οποία θα κινηθεί το Edison.

Χρησιμοποιείτε ένα μεγάλο φύλλο χαρτιού και μαύρη μπογιά, μαρκαδόρο ή ταινία για να δημιουργήσετε τη γραμμή που θα ακολουθήσει. Η γραμμή πρέπει να είναι σκούρου χρώματος και με πλάτος τουλάχιστο 1cm.

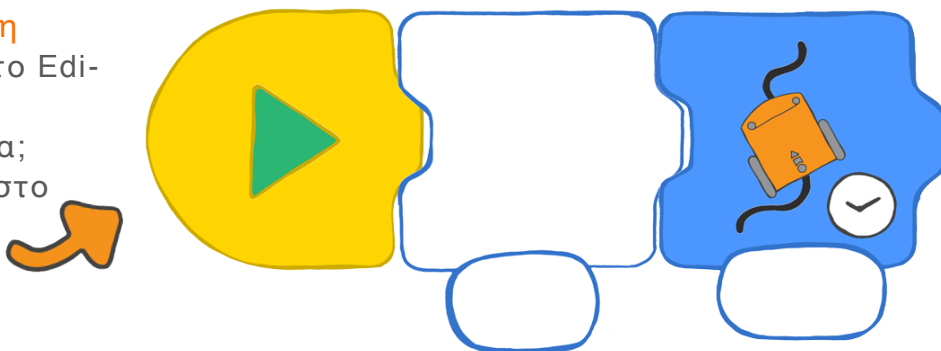
Κατεβάστε το πρόγραμμα στο Edison.

Τοποθετήστε το Edison στην πίστα. Τρέξτε το πρόγραμμα με το κουμπί αναπαραγωγής (τρίγωνο).

Χρησιμοποιείτε διαφορετικό μπλοκ ταχύτητας στο πρόγραμμά σας. Τι άλλαξε;

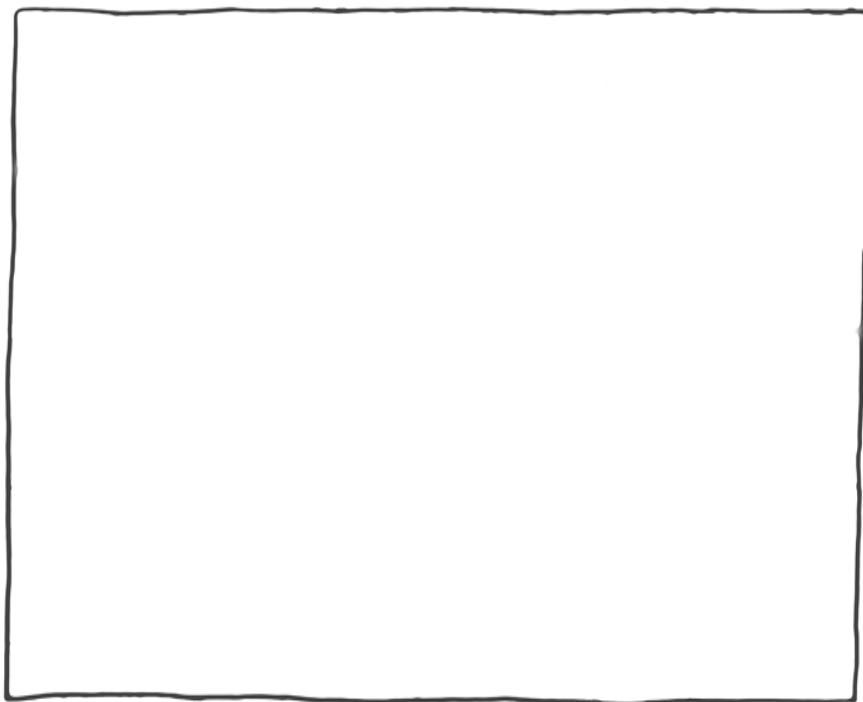
Βρείτε την Απάντηση

1. Ποιο μπλοκ κάνει το Edison να κινείται με τη μεγαλύτερη ταχύτητα; Σχεδιάστε το μπλοκ στο πρόγραμμα



2. Για πόσο χρόνο κάνετε το Edison να ακολουθεί τη γραμμή; Γράψτε το χρόνο στο πρόγραμμα.

3. Πως μοιάζει η πίστα σας; Σχεδιάστε μια μικρογραφία της στο τετράγωνο δίπλα.



4. Σκεφτείτε το πώς κινήθηκε το Edison στην πίστα σας. Η πίστα έδωσε αρκετό χώρο στο Edison για εκτελέσει το πρόγραμμα; Πώς θα μπορούσατε να βελτιώσετε την πίστα ή το πρόγραμμά σας;
