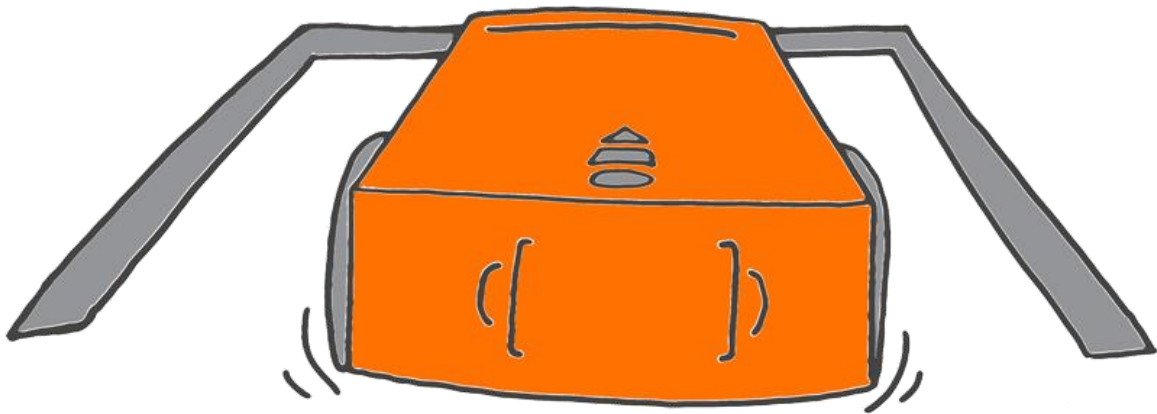


Ας μείνουμε μέσα στα όρια

Θυμάστε τον αισθητήρα παρακολούθησης του Edison; Είναι ο αισθητήρας που του επιτρέπει να βλέπει τη διαφορά ανάμεσα σε σκούρες και ανοικτόχρωμες επιφάνειες. Μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα πρόγραμμα που θα χρησιμοποιεί τον αισθητήρα παρακολούθησης του Edison ώστε αυτό να μην περνά πάνω από μαύρη γραμμή.



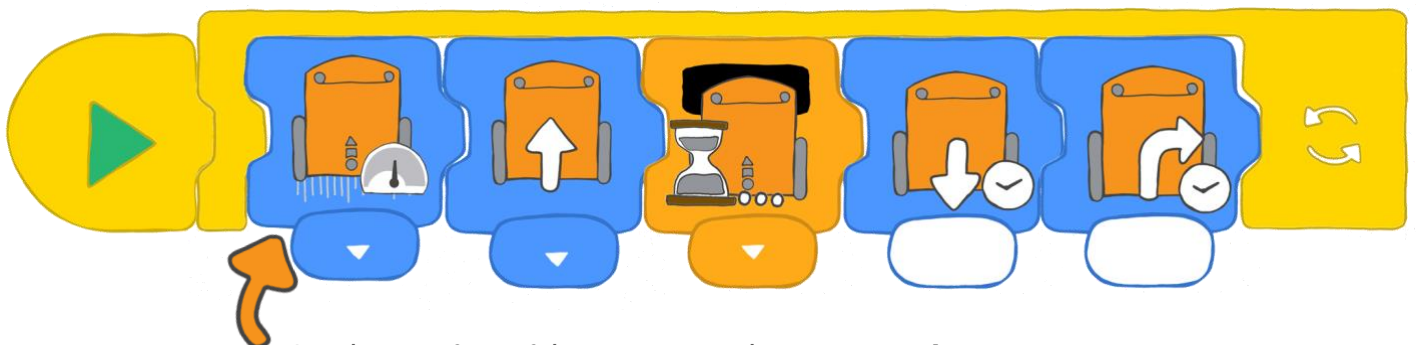
Τι θα κάνουμε με το EdBlocks

Με τη χρήση του EdBlocks, τοποθετήσετε τα μπλοκ σας στο πρόγραμμα που ακολουθεί. Βεβαιωθείτε ότι το πρόγραμμά σας βρίσκεται μέσα στο βρόγχο.

Αυτό το πρόγραμμα λέει στο Edison να προχωρήσει μπροστά. Αν το Edison εντοπίσει σκούρα επιφάνεια, το πρόγραμμα λέει στο Edison να προχωρήσει προς τα πίσω και στη συνέχεια να στρίψει δεξιά. Αυτό θα κρατήσει το Edison μέσα στα όρια.

Πόσο μακριά πρέπει το Edison να κινηθεί προς τα πίσω για να έχει αρκετό χώρο να στρίψει δεξιά; Πόσα δευτερόλεπτα πρέπει να κάνουμε το Edison να στρίψει δεξιά;

Κάντε μερικές δοκιμές για να δείτε ποιες σας δίνουν τα καλύτερα αποτελέσματα.

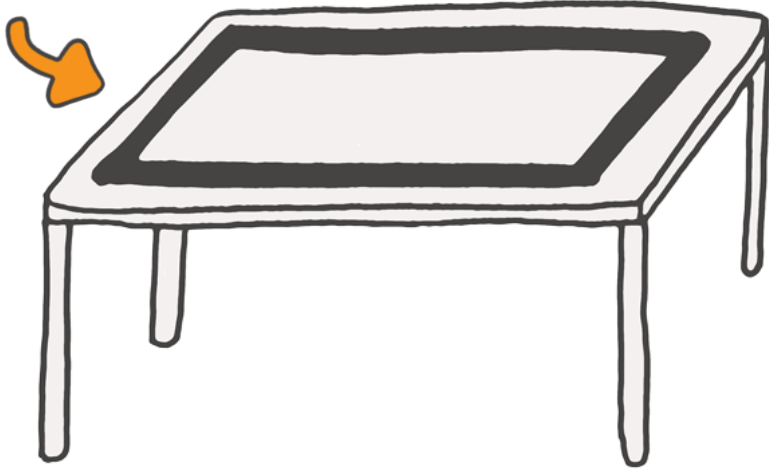


Αυτό το μπλοκ ελέγχει την ταχύτητα του Edison.

Μπορείτε να επιλέξετε αργή, κανονική, γρήγορη ταχύτητα.

Τι να κάνετε με το Edison

Χρησιμοποιείτε μαύρη ταινία για να δημιουργήσετε τα όρια σε ένα γραφείο, ώστε το Edison να παραμείνει μέσα. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε την πίστα από τη δραστηριότητα 6 ή να σχεδιάσετε ένα μαύρο περίγραμμα σε ένα μεγάλο φύλλο χαρτιού.



Κατεβάστε το πρόγραμμα στο Edison. Εκτελέστε το πρόγραμμα με το Edison εντός των ορίων.

Πειραματιστείτε με το πρόγραμμά σας. Δοκιμάστε διαφορετικές τιμές στα μπλοκ «κίνηση προς τα πίσω» και «στροφή δεξιά».

Δοκιμάστε επίσης διαφορετικά μπλοκ ταχύτητας για να δείτε τι θα συμβεί.

Βρείτε την απάντηση

1. Τι χρόνος, σε δευτερόλεπτα, λειτούργησε καλύτερα με το μπλοκ «κίνηση προς τα πίσω»;

2. Τι χρόνος, σε δευτερόλεπτα, λειτούργησε καλύτερα με το μπλοκ «κίνηση προς δεξιά»;

3. Ποιο μπλοκ ταχύτητας λειτούργησε καλύτερα; Γιατί ήταν η πιο καλή επιλογή;

4. Τι θα συνέβαινε αν τα πραγματικά αυτοκίνητα είχαν αυτό το πρόγραμμα; Θα ήταν καλό αυτό; Γιατί, κατά τη γνώμη σας, θα ήταν καλό (ή κακό);
