

Ας κάνουμε θόρυβο

Θυμάσαι ότι το Edison έχει αισθητήρα ήχου; Είναι ο αισθητήρας που επιτρέπει στο Edison να ανιχνεύει ήχους, όπως όταν χτυπάς παλαμάκια.

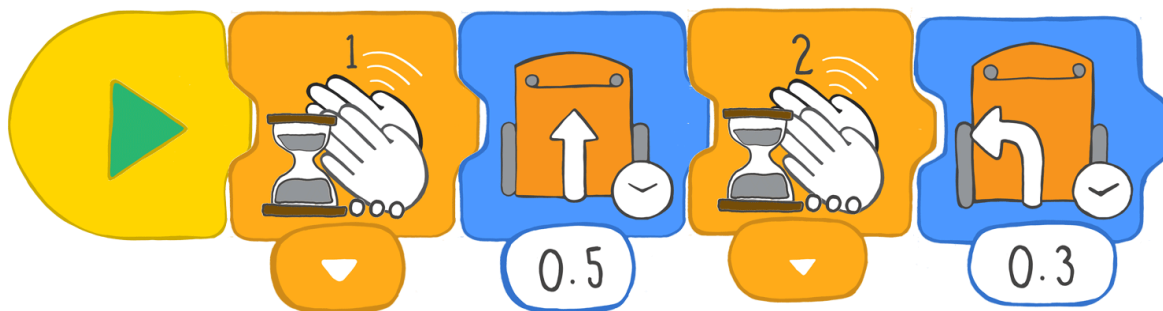


Μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα πρόγραμμα, το οποίο θα χρησιμοποιεί τον αισθητήρα ήχου. Ας φτιάξουμε ένα πρόγραμμα το οποίο θα «λέει» στο Edison να περιμένει ήχο από παλαμάκια πριν προχωρήσει στην επόμενη ενέργειά του.

Τί θα πρέπει να κάνεις με τα EdBlocks

Πήγαινε στην ιστοσελίδα της εφαρμογής EdBlocks www.edblocksapp.com.

Χρησιμοποιώντας την εφαρμογή EdBlocks, τοποθέτησε με τη σειρά τα μπλοκ στο παρακάτω πρόγραμμα.



Κάνε λήψη του προγράμματος στο Edison. Πάτησε το (τριγωνικό) κουμπί εκτέλεσης.

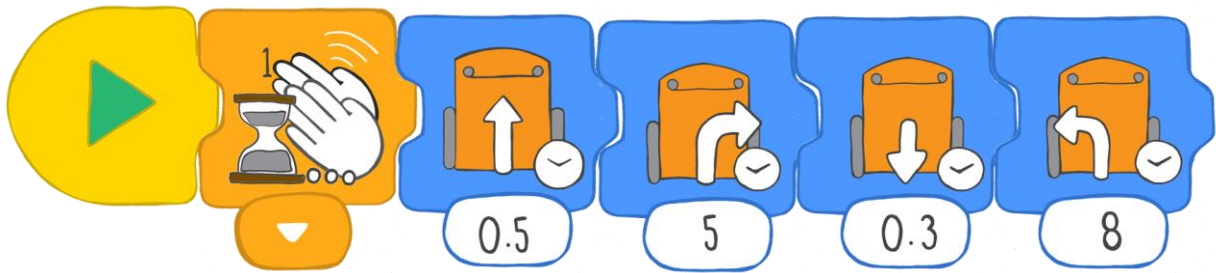
Αυτό το πρόγραμμα «λέει» στο Edison να περιμένει μέχρι να ακουστεί ένας χτύπος από παλαμάκια και μετά να κινηθεί μπροστά για 0,5 δευτερόλεπτα. Μετά το πρόγραμμα «λέει» στο Edison να περιμένει μέχρι να ακουστούν δύο παλαμάκια και μετά να στρίψει αριστερά για 0,3 δευτερόλεπτα.

Τί θα πρέπει να κάνεις με το Edison

Τώρα γνωρίζεις πώς να οδηγήσεις μπροστά, πίσω, να στρίψεις αριστερά και δεξιά χρησιμοποιώντας τα EdBlocks. Μπορείς να κάνεις το Edison να χορεύει!

Βρες την απάντηση

Το παρακάτω πρόγραμμα είναι ένα παράδειγμα, που δείχνει πώς το Edison μπορεί να χορεύει.



Δημιούργησε το δικό σου πρόγραμμα ώστε, όταν χτυπάς παλαμάκια, το Edison να χορεύει.

Βάλε το Edison να αλλάζει κατευθύνσεις και να κάνει διάφορα πράγματα για διαφορετικές χρονικές περιόδους. Δοκίμασε να προσθέσεις μερικές θέσεις αναμονής για το Edison μέχρι να χτυπήσεις παλαμάκια ξανά. Κάνε το πρόγραμμα όσο μεγάλο θέλεις!

Ζωγράφισε παρακάτω το πρόγραμμά σου.

