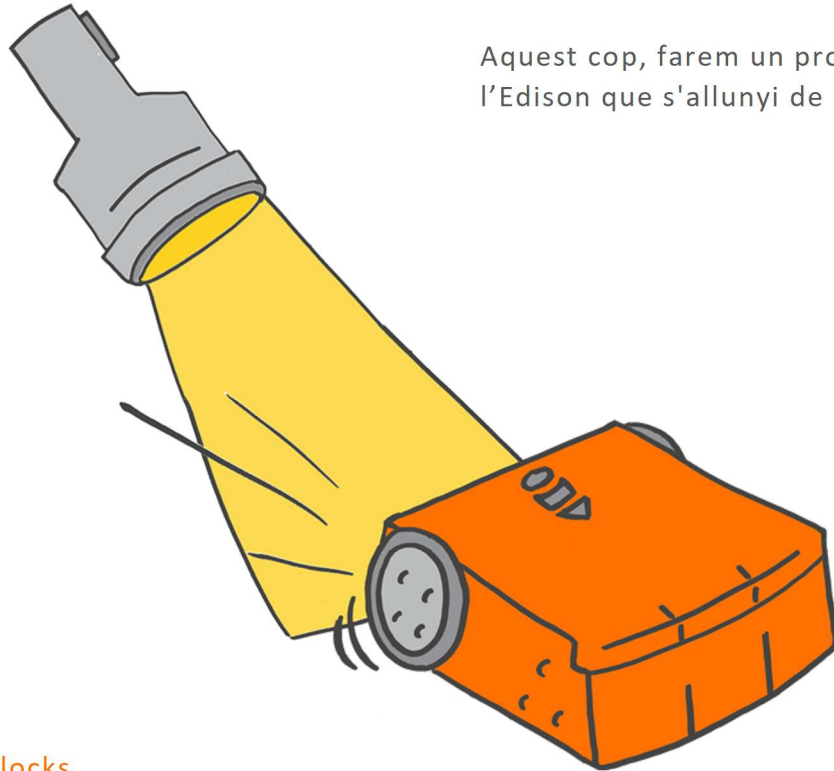


Evitem la llum

Els sensors de llum de l'Edison li permeten detectar la llum. Podem utilitzar EdBlocks per fer programes que facin que l'Edison reaccioni a la llum de diferents formes.

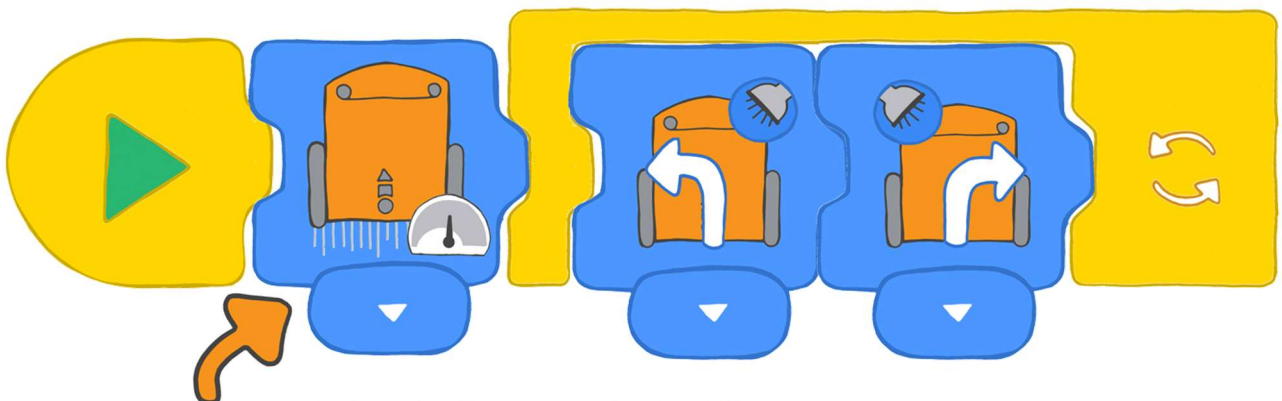


Aquest cop, farem un programa que li digui a l'Edison que s'allunyi de la llum.

Què fer amb EdBlocks

Utilitzant l'aplicació EdBlocks, organitza els blocs del programa com veuràs a sota.

Aquest programa li diu a l'Edison que eviti la llum. Quan l'Edison detecti el llum d'un lot, s'allunyarà.



Tria la velocitat que vulguis utilitzar.

Quin bloc creus que funcionarà millor per ajudar l'Edison a evitar la llum?

Què fer amb l'Edison

Descarrega el teu programa a l'Edison.

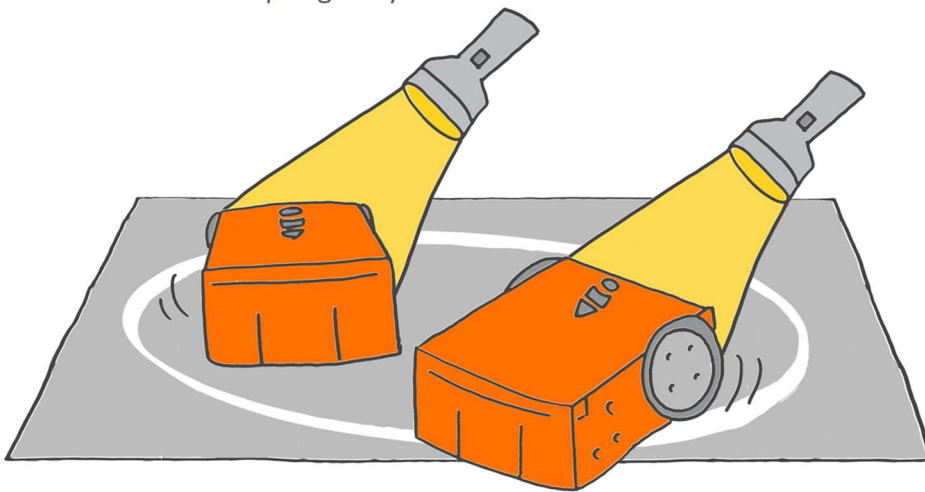
Ara, juguem al joc de paneroles!

Per jugar, hauràs de treballar en grup amb tres o quatre persones.

Utilitza una cinta per marcar un cercle gran a terra. L'objectiu del joc és mantenir el teu robot Edison dins del cercle mentre empenys els altres robots fora del cercle.

Tothom necessita un lot. Posar tots els robots dins el cercle i iniciar el programa prement el botó de reproducció (triangle).

Utilitza el lot per tractar d'obligar als altres robots a moure's fora del cercle. També pot utilitzar la teva llum del lot per mantenir el seu robot en el cercle. L'últim Edison que quedi dins el cercle és el que guanya!



Utilitzar una cinta adhesiva i escriu el teu nom en el teu robot Edison, perquè puguis distingir-lo durant el joc.

Trobar la resposta

1. Qui ha guanyar el joc?

2. Mira el programa que ha fet servir el robot guanyador. Quina velocitat ha utilitzat en el programa? Lenta, normal o ràpida?

3. Com a grup, parleu del que ha passar en el joc. Penseu en com es comportaven els robots. Per què creieu que aquest joc es diu 'el joc de paneroles'?
