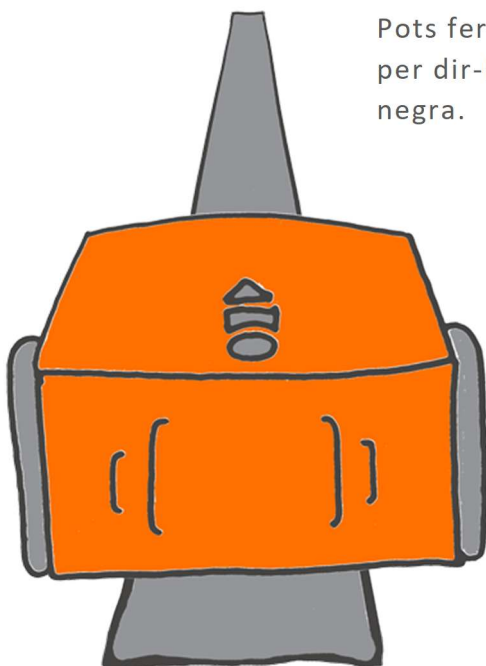


# Seguim una línia

Recordes el sensor de seguiment de l'Edison? És el sensor que permet a l'Edison veure la diferència entre les superfícies fosques i clares.

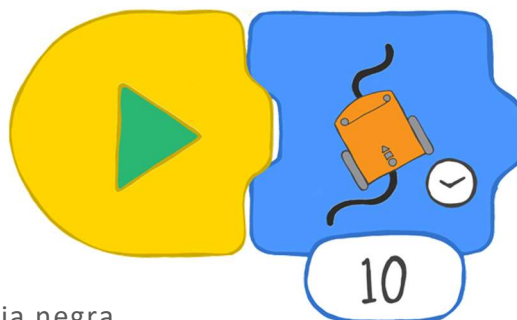


Pots fer un programa que utilitza el sensor de seguiment per dir-li a l'Edison que condueixi al llarg d'una línia negra.

## Què fer amb EdBlocks

Ves a l'aplicació EdBlocks en línia a [www.edblocksapp.com](http://www.edblocksapp.com)

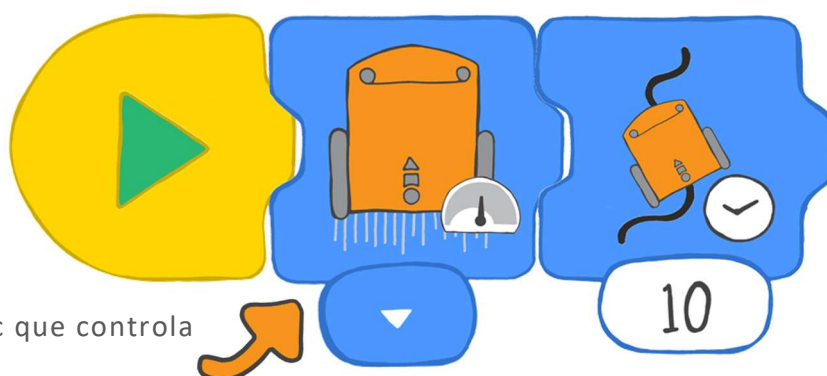
Utilitzant l'aplicació d'EdBlocks, organitza els blocs al programa de sota.



Aquest programa li diu a l'Edison que viatgi per una línia negra.

Pots canviar el temps que l'Edison seguirà la línia.

També pots canviar la velocitat a la que l'Edison està conduint.



Aquí és on cal posar el bloc que controla la velocitat de l'Edison.

Pots triar lent, normal o ràpid.

Ara, fes un programa amb els blocs de control de velocitat i el de seguir de línia. Estableix el temps que vulguis.

### Què fer amb l'Edison

Crea la teva pròpia pista perquè l'Edison pugui viatjar. Utilitza un tros de paper gran i pintura negra, un retolador o cinta adhesiva per fer una línia que l'Edison pugui seguir. La línia de la pista ha de ser de color fosc i d'almenys 1 cm d'ample.

Descarrega el teu programa a l'Edison.

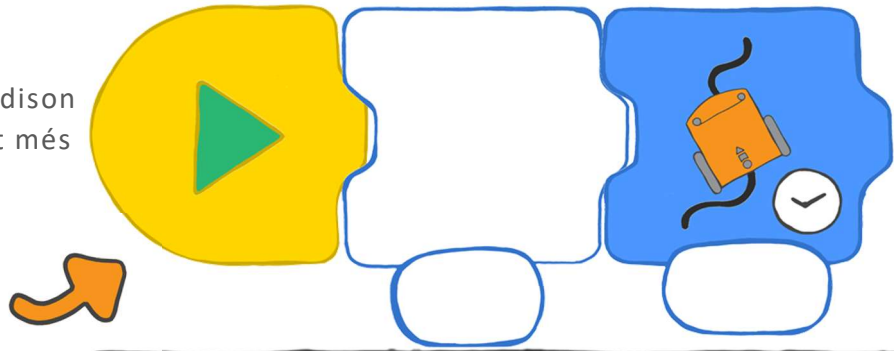
Posa l'Edison a la teva pista. Executa el programa prement el botó de reproduir (triangle).

Ara prova utilitzant un bloc de velocitat diferent en el teu programa. Què ha canviat?

### Trobar la resposta

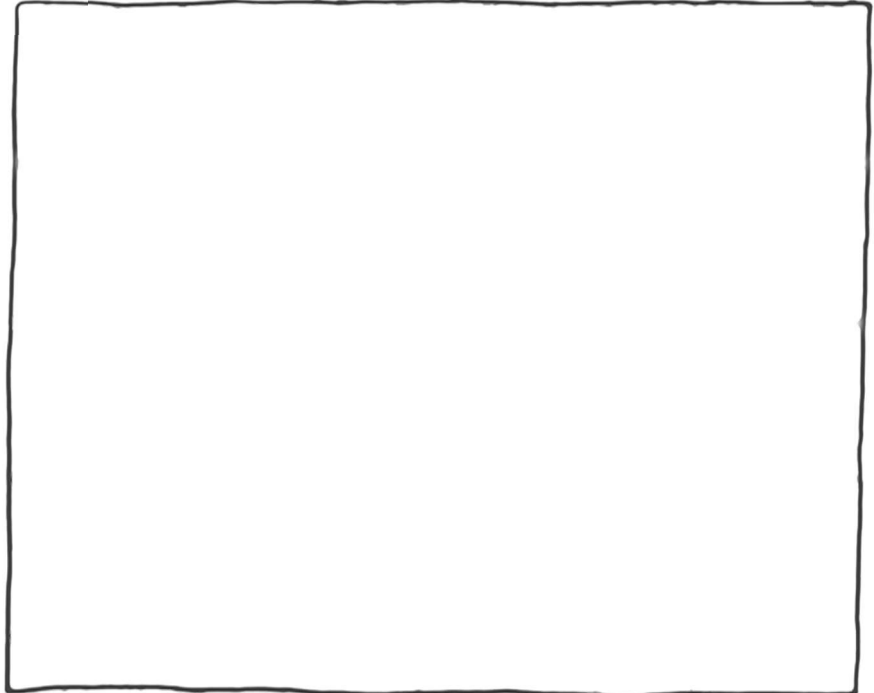
1. Quin bloc fa que l'Edison condueixi a la velocitat més ràpida?

Dibuixa aquest bloc al programa.



2. Quant de temps has tingut l'Edison seguint la línia?

Escriu el temps al programa.



3. Com era la teva pista? Dibuixa una versió més petita al quadre.

4. Pensa com l'Edison conduïa per la teva pista. La teva pista va donar prou espai a l'Edison per executar el teu programa? Com podries fer la teva pista o el seu programa millor?

---

---

---

---